Mecanismos de OOP em Java

«Nome: Vânia Sarel Dos Santos Costa/Nº de estudante 1000022224»

Faculdade de Engenharia

Universidade Católica de Angola

«Email:vaniasarel18gmail.com »

Abstract- neste trabalho irei abordar e mostrar a minha compreensão quanto aos mecanismos de orientação a objectos, em java, como a interface,abstração ,herança,polimorfismo e encapsulamento,ja que cada um deles estão ligados entre si, permitindo uma estruturação bem definda em relação a agilidade em execução e aos códigos ditados pela programação propriamente em linguagem java.

Keywords- «métodos ,atributos , classe ,implementações» .

**Introdução**

Não se pode abordar dos mecanismos de orientação a objectos, sem falar dos paradigmas ,propriamente , classes,objectos,mensagens e métodos, porque ao seu conjunto remete-nos aos mecanismos ;classe considera-se um projecto,onde inclui todas as características e comportamentos de um objecto; logo objecto e um elemento que faz parte de uma classe;mensagem refere-se a um acto conceitual ou virtual e métodos refere-se como um objecto pode reagir numa mensagem. Assim os paradigmas de orientação entra em ação ,definindo tipos,metodos e atributos ou seja definem comportamentos a cada objecto,permite a distinção entre atributos ,permite a complexidade de subclasses, permite selecionar funcionalidades para que o programa execute de forma dinâmica e permite o controle ao acesso.

**Conceitos**

Interface entende-se como uma subclasse, apesar de não possuir atributos ,ela define um padrão para especificar métodos e tipos de um objecto ou seja e um código especifico. Uma classe abstrata, entende-se como a presença de atributos- nomes, mas com alguma diferença ou distinção. A titulo de exemplo, pessoa jurídica e pessoa física. Feito isso haverá a herança das propriedades para as classes filhas. A herança vem facilitar que se estenda de alguma forma um bloco de códigos ,facilita na complexidade das definições existentes e ela vem acompanhada do polimorfismo que permite selecionar funcionalidades.portanto,o encapsulamento significa separar o programa em partes, o mais isolado possível.

Referencias Bibliográficas

Pt.wikipedia.org/www.Devmedia.com.br